

# AEEN Workshop

2007.6.23

旭川市 高張 真由美

## 『How are you?』 ~ 自分の気持ちを表そう ~

### < 目標 >

自分の気持ちを表現する言葉が色々ある事を知り、ゲーム等を通して実際に表現していくなかで、コミュニケーションの楽しさを感じることができる。

\* 「How are you?」「I'm \_\_\_\_\_」について学習した後で行うゲームを紹介します。

( 言語材料 )    How are you ?  
                  I'm \_\_\_\_\_ ( fine, great, happy, hungry, tired, cold, hot )  
                  Here you are. ( hot dog, bed, cocoa, ice cream )  
                  Thank you .  
                  I'm sorry.

### 1. How are you? モンスターゲーム

一人(怪物役)を除き、子ども達は全員一方の壁側に集まります。

\*この壁はセーフの場所とします。子ども達はこれから向こうの壁に向かって進みますが、その間には怪物がいます。この怪物の好物は「人間」であり、怪物のお腹がすいていない機嫌の良い時でなければ向こうまで行けないと説明しておきます。

子ども達全員で「How are you?」と聞きます。

怪物は何度か「I'm sorry」(聞こえないよ)と言ってみます。(そうすれば大きな声が出てくるはずです)

怪物は答えます。 例えば 「I'm happy」

子ども達はこの答えをくり返します。そして一步前へ出ます。

しかし、答えが「I'm hungry」なら子ども達はセーフの壁まで帰らなくてははいけません。帰る途中で誰かがタッチされたら、この子が新しい怪物になります。

## 2. How are you? ゲーム (その1)

(準備) カード(解決)

王様と国民に分かれます。

国民は王様に「How are you?」と聞きます。

その答えに応じて国民が必要な物(中央に置いてあるカード)を持って行きます。

例えば王様が「I'm hungry」と答えたら食べ物を持って行きます。

\* 国民は「Here you are」と言って渡し、王様は「Thank you」と言って受け取ります。

## 3. How are you? ゲーム (その2)

(準備) カード(気持ち・解決)と 箱(袋)をチーム分

チーム(7~10名程度)分けをします。

音楽に合わせて箱(袋)に入った気持ちカードと解決カードをそれぞれ回します。

音楽が止まると全員で「How are you?」と言います。

箱(袋)を持っている子は、一枚カードを引き「気持ち」「解決」の順に大きな声で言います。

「気持ち」と「解決」が合っていれば、そのチームに得点が入ります。